# Determinar tamaño de imágenes en web

Determinamos el tamaño de las imágenes abriendo el inspector y observando el tamaño de las imágenes en los diferentes estilos de visualización

|  |  |
| --- | --- |
|  | En dispositivo móvil el tamaño máximo aproximado es de 430\*250px.  Incrementamos el valor ya que el selector div es ligeramente más pequeño que el objeto imagen. |
|  | En tablet el tamaño máximo aproximado es de 580\*230px. |
|  | En PC el tamaño máximo aproximado es de 380\*250px. |

Una vez determinados los tamaños máximos en anchura y altura, seleccionamos las dimensione que mejor se ajustan a la tarjeta:

430\*250; 580\*230; 380\*250 -> El tamaño optimizado de la imagen es de 580\*250.

# Redimensionado de imagen

Con la aplicación gráfica GIMP, modificamos las dimensiones y calidad de la imagen:

|  |  |
| --- | --- |
|  | Seleccionamos la herramienta Escalar la imagen |
|  | Escalamos la imagen de forma proporcional y ponemos el ancho máximo. En nuestro caso 580px.  Esto nos da una altura de 326 medida superior a la estimada como óptima: 250px.  En caso contrario deberíamos poner la Altura como medida principal |
|  | La primera modificación reduce el tamaño de 1143043 bytes a 252452 bytes |
|  | Modificamos la densidad de la imagen y bajamos la resolución de 300x300px a 96px\*96px |
|  | La segunda modificación no afecta al tamaño del fichero. Por lo que se empleará una densidad de 300px. |
|  | Almacenamos la nueva imagen con una compresión del 10%. O calidad al 90%. |
|  | El nuevo fichero ha bajado de 252Kb a 71Kb. |
|  |  |